

Geschicklichkeits-WB

Teil 1:

4 Punkte = ohne Schwierigkeiten voll erfüllt

3 Punkte = mit leichten Schwierigkeiten voll erfüllt

2 Punkte = teilweise erfüllt

1 Punkt = richtige Ansätze gezeigt

0 Punkte = nicht erfüllt (z.B. Hindernisse ausgelassen, nicht binnen 15 Sek begonnen)

Teil 2:

Gesamtmanier der Vorstellung

Bewertung: 0-4 Punkte, halbe Punkte möglich

Der Reiter muss versuchen, jede Aufgabe zu bewältigen.

Dafür stehen je Aufgabe 15 Sekunden zu Verfügung. Ist diese Zeit abgelaufen ohne dass die Aufgabe begonnen wurde, so wird für diese Aufgabe abgeklingelt und der Reiter beginnt mit der nächsten Aufgabe.

Beim Versuch (Verweigern) muss er bis zum nächsten Abläuten warten. Erst dann darf er mit der nächsten Aufgabe beginnen. Reitet er weiter bevor er abgeklingelt wurde, scheidet er aus.

Nach dem 3. Abläuten während des Gesamtparcours scheidet der Reiter aus.

Ausgeschieden ist, wer eine Aufgabe in der falschen Reihenfolge, und/oder Richtung überwindet, oder eine Aufgabe auslässt ohne vorher versucht zu haben sie zu überwinden.

Aufgabenstellung im einzelnen:

- 1:** Beginnen auf der linken Hand – Schlangenlinien durch die ganze Bahn, 3 Bögen mit Durchreiten der Stangen und Pylonen
- 2:** Ball aufnehmen
- 3:** mit dem Ball einhändig linke Hand einen Zirkel reiten
- 4:** vor der Stange stehen bleiben und den Ball in die Tonne werfen
- 5:** Stangenlabyrinth - danach rechte Hand
- 6:** bei C angaloppieren – auf dem Zirkel durch die Pylonen – bei C Trab
- 7:** Zwischen den Stangen halten und 3 Sekunden still stehen
- 8:** Trabsprung – davor und danach durch die Pylonen und die Stangen treffen

Durchreiten des Ziels

Viel SPASS